



# Testiranje softvera

ETF BEOGRAD, 2019/2020.

VEŽBE #8, ASISTENT: DR DRAŽEN DRAŠKOVIĆ



# Testiranje strategijama bele kutije Mutaciono testiranje

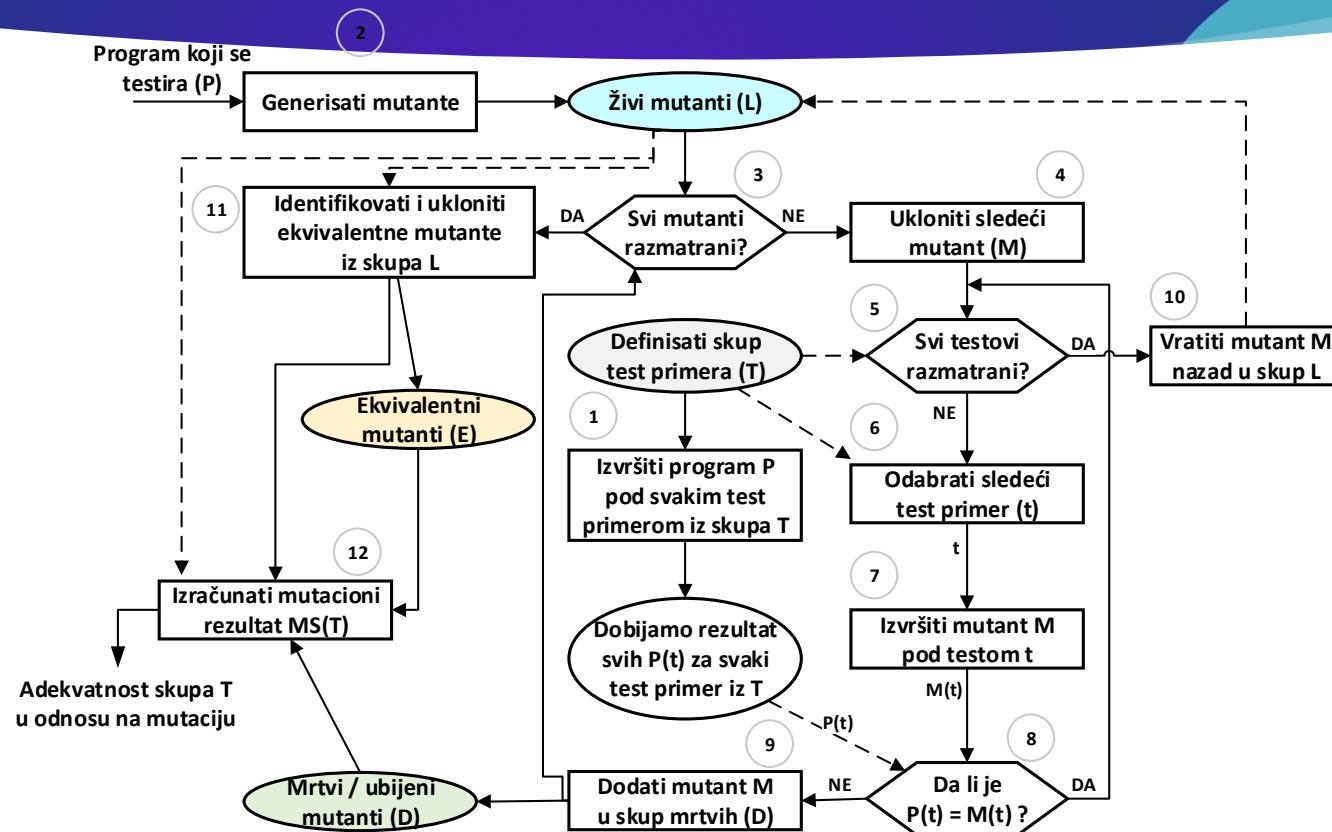
*WHITE BOX TESTING - MUTATION TESTING*

# Mutaciono testiranje

- ▶ Tehnika testiranja zasnovana na defektima - proizvodimo hipotetički pogrešne programe
- ▶ Mutacija - male promene u programskom kodu
- ▶ Glavni program P => Mutant program M
- ▶ Program mora da bude sintaksno korektan!
- ▶ Mutanti prvog reda i mutanti višeg reda
- ▶ Procena kvaliteta skupa testova - Mutacioni rezultat (skor)
- ▶ Mutacioni operatori - primenljivi u različitim prog. jezicima

$$MS(T) = \frac{|D|}{|L|+|D|}$$

# Procedura mutacionog testiranja



# Zadatak 1 - Aritmetičke operacije i mutanti

- ▶ U sledećem programu izvršiti mutaciono testiranje i formirati sledeće mutante za svaki izraz gde je to moguće:
  - ▶ kod aritmetičkih operatora, sabiranje zameniti oduzimanjem, a množenje deljenjem;
  - ▶ svaku celobrojnu promenljivu  $v$ , zameniti sa  $v+1$ .
- ▶ (a) Napisati četiri test primera sa različitim parovima ulaznih promenljivih  $x$  i  $y$  i pokazati da li su dati mutantni živi ili mrtvi.
- ▶ (b) Izračunati mutacioni skor nakon tačke (a).

1. begin
2. int x, y;
3. input(x, y);
4. if ( $x < y$ )
5. then
6. output( $x+y$ );
7. else
8. output( $x*y$ );
9. end

# Zadatak 1 - Rešenje (1)

- ▶ Formira se 8 mutant programa prvog reda tako da pravimo jednu izmenu u jednoj liniji koda.
- ▶ Izmene su u linijama #4, #6 i #8.

Linija koda	Originalni program	Mutant ID	Izmena u Mutant programu
1	begin		-
2	int x, y		-
3	input (x, y)		-
4	if (x<y)	M <sub>1</sub>	if (x+1<y)
		M <sub>2</sub>	if (x<y+1)
5	then		-
6	output (x+y)	M <sub>3</sub>	output (x+1+y)
		M <sub>4</sub>	output (x+y+1)
		M <sub>5</sub>	output (x-y)
7	else		-
8	output (x*y)	M <sub>6</sub>	output ((x+1)*y)
		M <sub>7</sub>	output (x*(y+1))
		M <sub>8</sub>	output (x/y)
9	end		-

## Zadatak 1 - Rešenje (2)

- ▶ Skup test primera:

$$T_P = \begin{cases} t_1 : (x = 0, y = 0) \\ t_2 : (x = 0, y = 1) \\ t_3 : (x = 1, y = 0) \\ t_4 : (x = -1, y = -2) \end{cases}$$

Napomene:

- ▶ ND = Nije definisan izlaz
- ▶ NI = Ne izvršava se (mutant ne mora da se izvrši)
- ▶ \* = Prvi test kod koga smo utvrdili da se rezultat testa nad mutantom razlikuje od testa nad programom

Program	t <sub>1</sub>	t <sub>2</sub>	t <sub>3</sub>	t <sub>4</sub>	Mrtvi mutanti (skup K)
P(t)	0	1	0	2	{}
<b>Mutant</b>					
M <sub>1</sub> (t)	0	0*	NI	NI	{M <sub>1</sub> }
M <sub>2</sub> (t)	0	1	0	2	{M <sub>1</sub> }
M <sub>3</sub> (t)	0	2*	NI	NI	{M <sub>1</sub> , M <sub>3</sub> }
M <sub>4</sub> (t)	0	2*	NI	NI	{M <sub>1</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> }
M <sub>5</sub> (t)	0	-1*	NI	NI	{M <sub>1</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> }
M <sub>6</sub> (t)	0	1	0	0*	{M <sub>1</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> , M <sub>6</sub> }
M <sub>7</sub> (t)	0	1	1*	NI	{M <sub>1</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> , M <sub>6</sub> , M <sub>7</sub> }
M <sub>8</sub> (t)	ND*	NI	NI	NI	{M <sub>1</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> , M <sub>6</sub> , M <sub>7</sub> , M <sub>8</sub> }

## Zadatak 2 - Relacioni operatori u bankarskom softveru

- ▶ Neka je dat deo bankarskog softverskog sistema. U sledećem programskom Java kodu izvršiti mutaciono testiranje mutacionim operatorom ROR. Ulazni argument metode je prosečni iznos plate. Izračunati mutacioni rezultat, ako se na ulaz metode dovode sledeće vrednosti: 0 dinara, 15000 dinara i 35000 dinara.

```
public String kreditnoSposoban(double iznosPlate) {  
    if(iznosPlate >= 30 000) {  
        return "Kredit odobren!";  
    }  
    else {  
        return "Kredit nije odobren!";  
    }  
}
```

## Zadatak 2 - Rešenje (1)

Mutant M1:

```
public String kreditnoSposoban(double iznosPlate) {  
    if(iznosPlate > 30 000) {  
        return "Kredit odobren!";  
    }  
    else {  
        return "Kredit nije odobren!";  
    }  
}
```

Mutant M2:

```
public String kreditnoSposoban(double iznosPlate) {  
    if(iznosPlate < 30 000) {  
        return "Kredit odobren!";  
    }  
    else {  
        return "Kredit nije odobren!";  
    }  
}
```

## Zadatak 2 - Rešenje (2)

Mutant M3:

```
public String kreditnoSposoban(double iznosPlate) {  
    if(iznosPlate <= 30 000) {  
        return "Kredit odobren!";  
    }  
    else {  
        return "Kredit nije odobren!";  
    }  
}
```

Mutant M4:

```
public String kreditnoSposoban(double iznosPlate) {  
    if(iznosPlate == 30 000) {  
        return "Kredit odobren!";  
    }  
    else {  
        return "Kredit nije odobren!";  
    }  
}
```

## Zadatak 2 - Rešenje (3)

Mutant M5:

```
public String kreditnoSposoban(double iznosPlate) {  
    if(iznosPlate != 30 000) {  
        return "Kredit odobren!";  
    }  
    else {  
        return "Kredit nije odobren!";  
    }  
}
```

## Zadatak 2 - Rešenje (4)

- ▶ Testiraćemo program sledećim skupom test primera:

$$T_P = \begin{cases} t_1 : iznosPlate = 0 \\ t_2 : iznosPlate = 15000 \\ t_3 : iznosPlate = 35000 \end{cases}$$

Program	$t_1$	$t_2$	$t_3$	Skup živih (L)	Skup mrtvih (K)
P(t)	KN	KN	KO	{M <sub>1</sub> , M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> }	{}
<b>Mutant</b>					
M <sub>1</sub> (t)	KN	KN	KO	{M <sub>1</sub> , M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> }	{}
M <sub>2</sub> (t)	KO	-	-	{M <sub>1</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> }	{M <sub>2</sub> }
M <sub>3</sub> (t)	KO	-	-	{M <sub>1</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> }	{M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> }
M <sub>4</sub> (t)	KN	KN	KN	{M <sub>1</sub> , M <sub>5</sub> }	{M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> }
M <sub>5</sub> (t)	KO	-	-	{M <sub>1</sub> }	{M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> }

$$MS(T) = \frac{|KILL|}{|LIVE| + |KILL|} = \frac{4}{1+4} = 0.8$$

## Zadatak 3 - Konverzija decimalnog broja

- ▶ Formirati mutant programe za program *KonvertujDecimalniBroj*, ako se primenjuju sledeći mutacioni operatori:
  - ▶ a) ROR (relacioni operator zamene) koji zamenjuje relacioni operator sa ==, >, <, ≥, ≤, ≠ (odnosno !=).
  - ▶ b) AOR (aritmetički operator zamene) koji se primenjuje na izrazu:  
*result = result + residue \* multiplier*, odnosno aritmetičke operacije se menjaju sa +, \*, -, / i %.

## Zadatak 3 - Konverzija decimalnog broja (nastavak)

```
public class KonvertujDecimalniBroj {  
    public void convert(int decimal, int base) {  
        int result = 0;  
        int multiplier = 1;  
        while (decimal > 0) {  
            int residue = decimal % base;  
            decimal = decimal / base;  
            result = result + residue * multiplier;  
            multiplier = multiplier * 10;  
        }  
        System.out.println("Binarna predstava: " + result);  
    }  
}
```

```
public static void main(String args[]) {  
    KonvertujDecimalniBroj conv =  
        new KonvertujDecimalniBroj();  
    //deo programa gde se ispravno ucitavaju decimal i base  
    //kao celobrojne promenljive x i y  
    conv.convert(x,y); //primer izvrsavanja konverzije  
}  
}
```

## Zadatak 3 - Konverzija decimalnog broja (1)

- ▶ U slučaju korišćenja relacionog operatora ROR:
  - ▶ while (decimal > 0)
- ▶ Mutanti prvog reda:
  - ▶ M1) while (decimal == 0)
  - ▶ M2) while (decimal < 0)
  - ▶ M3) while (decimal >= 0)
  - ▶ M4) while (decimal <= 0)
  - ▶ M5) while (decimal != 0)
- ▶ Test primeri:
  - ▶ TP1) decimal = 0, base = 2
  - ▶ TP2) decimal = 10, base = 2
  - ▶ TP3) decimal = -1, base = 2

Program	TP1	TP2	TP3	Skup LIVE	Skup KILL
P1 (t)	0	1010	0	{M <sub>1</sub> , M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> }	{}
<b>Mutanti</b>					
M <sub>1</sub> (t)	NI*	0	0	{M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> }	{M <sub>1</sub> }
M <sub>2</sub> (t)	0	0*	-1	{M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> }	{M <sub>1</sub> , M <sub>2</sub> }
M <sub>3</sub> (t)	NI*	NI	0	{M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> }	{M <sub>1</sub> , M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> }
M <sub>4</sub> (t)	NI*	0	NI	{M <sub>5</sub> }	{M <sub>1</sub> , M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> }
M <sub>5</sub> (t)	0	1010	-1*	{}	{M <sub>1</sub> , M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> }

$$MS(T) = \frac{|KILL|}{|LIVE| + |KILL|} = \frac{5}{0 + 5} = 1$$

## Zadatak 3 - Konverzija decimalnog broja (2)

- ▶ U slučaju korišćenja relacionog operatora AOR:
  - ▶ result = result + residue \* multiplier;
- ▶ Mutanti prvog reda kod operacije +:
  - ▶ M1) result = result - residue \* multiplier;
  - ▶ M2) result = result \* residue \* multiplier;
  - ▶ M3) result = result / residue \* multiplier;
  - ▶ M4) result = result % residue \* multiplier;
- ▶ Mutanti prvog reda kod operacije \*:
  - ▶ M5) result = result + residue + multiplier;
  - ▶ M6) result = result + residue - multiplier;
  - ▶ M7) result = result + residue / multiplier;
  - ▶ M8) result = result + residue % multiplier;

$$MS(T) = \frac{|KILL|}{|LIVE| + |KILL|} = \frac{8}{0 + 8} = 1$$

Program	TP1	TP2	TP3	Skup LIVE	Skup KILL
P1 (t)	0	1010	0	{M <sub>1</sub> , M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> , M <sub>6</sub> , M <sub>7</sub> , M <sub>8</sub> }	{}
<b>Mutanti</b>					
M <sub>1</sub> (t)	0	-1010*	0	{M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> , M <sub>6</sub> , M <sub>7</sub> , M <sub>8</sub> }	{M <sub>1</sub> }
M <sub>2</sub> (t)	0	0*	0	{M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> , M <sub>6</sub> , M <sub>7</sub> , M <sub>8</sub> }	{M <sub>1</sub> , M <sub>2</sub> }
M <sub>3</sub> (t)	0	ND*	0	{M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> , M <sub>6</sub> , M <sub>7</sub> , M <sub>8</sub> }	{M <sub>1</sub> , M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> }
M <sub>4</sub> (t)	0	ND*	0	{M <sub>5</sub> , M <sub>6</sub> , M <sub>7</sub> , M <sub>8</sub> }	{M <sub>1</sub> , M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> }
M <sub>5</sub> (t)	0	1113*	0	{M <sub>6</sub> , M <sub>7</sub> , M <sub>8</sub> }	{M <sub>1</sub> , M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> }
M <sub>6</sub> (t)	0	-1109*	0	{M <sub>7</sub> , M <sub>8</sub> }	{M <sub>1</sub> , M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> , M <sub>6</sub> }
M <sub>7</sub> (t)	0	0*	0	{M <sub>8</sub> }	{M <sub>1</sub> , M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> , M <sub>6</sub> , M <sub>7</sub> }
M <sub>8</sub> (t)	0	2*	0	{}	{M <sub>1</sub> , M <sub>2</sub> , M <sub>3</sub> , M <sub>4</sub> , M <sub>5</sub> , M <sub>6</sub> , M <sub>7</sub> , M <sub>8</sub> }